



AVIS VACANCE DE POSTE

L'Administration communale de Leudelange se propose d'engager :

**un salarié qualifié (m/f/x) à tâche manuelle (100%)
disposant des qualifications suivantes :**

**mécanicien,
mécatronicien,
électronicien en communication,
électronicien en énergie ou
serrurier.**

pour le Service régie de l'Administration communale de Leudelange.

Conditions particulières :

- les candidats doivent maîtriser les langues luxembourgeoise, française et allemande,
- degré d'occupation 100%,
- le poste implique un service de permanence,
- les candidats doivent être détenteur d'un DAP (anc. CATP) dans le métier de mécanicien, de serrurier, de mécatronicien, d'électronicien en énergie, d'électronicien en communication, ou d'un certificat sanctionnant des études reconnues équivalentes par le ministre ayant dans ses attributions l'Education Nationale,
- être en possession d'un permis de conduire de la catégorie B.

Les futurs collaborateurs seront classés suivant les conditions du contrat collectif actuellement en vigueur pour les salariés manuels de la commune de Leudelange.

Tous les intéressés sont invités à adresser leur candidature au

**Collège des bourgmestre et échevins de la Commune de Leudelange
5, Place des Martyrs
L-3361 Leudelange**

avant **le 17 avril 2026** accompagnée des pièces suivantes :

- lettre de motivation,
- notice biographique (CV) avec photo récente ;
- extrait du casier judiciaire datant de moins de deux mois (bulletin n°3) ;
- copie de l'acte de naissance,
- copie de la carte d'identification de la Sécurité sociale (matricule social),
- copie du permis de conduire,
- copies conformes des diplômes obtenus,
- certificat d'affiliation du Centre commun de la sécurité sociale.

Les renseignements supplémentaires peuvent être obtenus auprès du secrétariat communal (Tel: 37 92 92 202 Mme Stracks). Les demandes incomplètes ne seront pas prises en considération.

Le Collège des Bourgmestre et Echevins
Lou Linster, bourgmestre
Vanessa Baldassarri, échevine
Jean-Pierre Roemen, échevin